Use case name: Play Game

Scope: Play

Stakeholder(s):

* User: Vill logga ut och avsluta sin session i klienten. Tillstånd ska sparas ner, som t.ex. statistik som har ändras under sin senaste session online.
* Game Developer: Vill att spelet skall spelas

Level: Övergripande

Precondition: Användare är inloggad. Spelet up-to-date

Postconditions: Användare har gjort en korrekt avslutning och statistik från spelet har sparats.

Scenario:

1. En inloggad användare vill spela.
2. Användaren trycker på spelikonen.
3. Användaren avslutar spelet på ett korrekt sätt.
4. All statistik från spelet läggs till i den befintliga posten i databasen.

Extension(s):

Open Issues:

Referenced By: